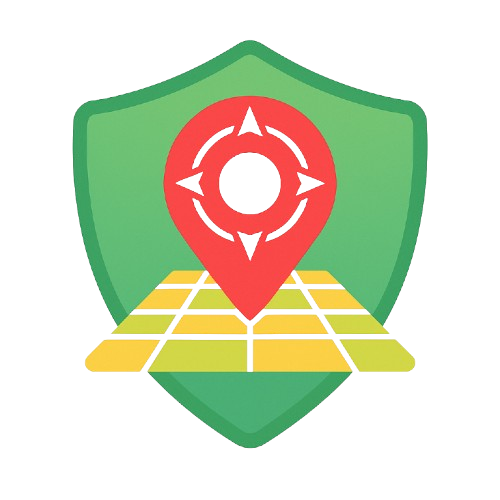
***"Año de la recuperación y consolidación de la economía peruana"***

**FACULTAD DE INGENIERÍA**



**TEMA:**

**TP2.E4 Sprint Backlog con tareas y estimaciones**

**Curso:**

**Taller de proyectos 2**

**NRC: 17185**

**Docente:**

**Americo Estrada Sanchez**

**Integrantes:**

* Joan Nicole Cordova Bustamante
* Mijhael Amilkar Mejia Ballona
* Alexander Villa Andia
* Deyvid Brayan Vargaya Coaquira

**CUSCO -  PERÚ**

**2025**

**Sprint Backlog - WaykiSafe**

**Fecha:** 14/09/2025

**Versión:** 1.0

# 1. Introducción

Este documento detalla el Sprint Backlog del equipo de desarrollo para el primer Sprint de **Waykisafe**. Se incluyen las historias de usuario seleccionadas del Product Backlog, sus tareas específicas, los responsables y la estimación de esfuerzo en horas.

# 2. Criterios de estimación de esfuerzo

Para estimar el esfuerzo de cada tarea, se utilizó la técnica **Planning Poker**, donde el el desarrollador discutió cada tarea y asignó una cantidad de horas basada en:

* Complejidad técnica
* Dependencias con otras tareas
* Experiencia previa en tareas similares
* Posibles riesgos o bloqueos

Cada tarea se estimó en consenso utilizando la escala de **horas-persona**

# 3. Historias de usuario seleccionadas para el Sprint Número 04

### Historia de Usuario 4.1: Botón de pánico con llamada/mensaje

**Descripción:** Como turista, quiero acceder a un botón de pánico que contacte rápidamente a la policía, bomberos o ambulancia, para reaccionar en emergencias.

**Tareas:**

| **ID** | **Tarea** | **Responsable** | **Estimación (Horas)** | **Estado** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 4.1.1 | Diseñar interfaz del botón de pánico | UX/UI Designer | 5 | Pendiente |
| 4.1.2 | Implementar opción de llamada rápida a autoridades | Frontend Dev | 8 | Pendiente |
| 4.1.3 | Implementar opción de mensaje automático a autoridades | Backend Dev | 8 | Pendiente |
| 4.1.4 | Pruebas de llamadas/mensajes en tiempo real | QA Engineer | 6 | Pendiente |

### Historia de Usuario 4.2: Envío automático de ubicación y datos

**Descripción:** Como turista, quiero que los mensajes automáticos incluyan mi ubicación y datos básicos, para que las autoridades sepan dónde estoy.

**Tareas:**

| **ID** | **Tarea** | **Responsable** | **Estimación (Horas)** | **Estado** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 4.2.1 | Configurar obtención automática de GPS | Backend Dev | 7 | Pendiente |
| 4.2.2 | Integrar datos de usuario (nombre, contacto, ID) | Backend Engineer | 6 | Pendiente |
| 4.2.3 | Pruebas de integración con WhatsApp y SMS | QA Engineer | 6 | Pendiente |

### Historia de Usuario 4.3: Activar alerta por agitar el dispositivo

**Descripción:** Como turista, quiero activar una alerta de emergencia agitando el celular, para reaccionar rápido sin abrir la app.

**Tareas:**

| **ID** | **Tarea** | **Responsable** | **Estimación (Horas)** | **Estado** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 4.3.1 | Configurar detección de movimiento (shake-event) | Backend Dev | 7 | Pendiente |
| 4.3.2 | Vincular evento con botón de pánico | Frontend Dev | 6 | Pendiente |
| 4.3.3 | Pruebas de activación por movimiento | QA Engineer | 5 | Pendiente |

### Historia de Usuario 4.4: Selección de contactos de emergencia

**Descripción:** Como turista, quiero seleccionar contactos de emergencia en la aplicación, para que reciban mensajes automáticos si estoy en peligro.

**Tareas:**

| **ID** | **Tarea** | **Responsable** | **Estimación (Horas)** | **Estado** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 4.4.1 | Diseñar interfaz de selección de contactos | UX/UI Designer | 5 | Pendiente |
| 4.4.2 | Implementar integración con lista de contactos | Frontend Dev | 8 | Pendiente |
| 4.4.3 | Configurar envío automático a contactos seleccionados | Backend Dev | 8 | Pendiente |
| 4.4.4 | Pruebas de envío en emergencias | QA Engineer | 6 | Pendiente |

**3. Total de esfuerzo estimado**

| Función | Responsable | Horas Totales |
| --- | --- | --- |
| UX/UI Design | UX/UI Designer | 8 |
| Desarrollo Frontend | Frontend Dev | 17 |
| Desarrollo Backend | Backend Dev | 29 |
| Pruebas | QA Engineer | 6 |
| Total General |  | 60 |

Este Sprint Backlog será actualizado diariamente durante las reuniones de seguimiento del equipo reflejará el avance del desarrollo y posibles ajustes en la planificación.